Clavier et lecteur de proximité pour l'intérieur / extérieur avec portée de lecture de 10 cm (4 po)

Autonome

CR-R885-SB

Manuel d'installation et d'utilisation

V1.1

Nous espérons que vous serez entièrement satisfait du fonctionnement de ce produit. Si vous avez des questions ou des commentaires, veuillez visiter paradox.com et nous en faire part.

PARADOX®

SYSTÈMES DE SÉCURITÉ

TABLE DES MATIÈRES

Installation 2
Montage et câblage 2
Mountage sur surfaces en métal 3
Spécifications techniques 3
Rétroaction 7
Réinitialisation aux valeurs par défaut 7
Essai de présentation de carte 8

Programmation du système 9
Section [001] Options de carte / code 10
Section [002] Commande de verrouil. de porte .. 11
Section [003] Options d'accès autorisé 11
Accès unique autorisé 12
Accès double autorisé 12
Accès double autorisé avec double désarmement d'alarme de panique 12
Section [004] Affichage lors de lecture de carte . 13
Section [005] Verrouillage du clavier 14
Section [101] Réglage du signal sonore 14
Section [102] Intensité lumineuse du clavier 14
Section [103] Fonctionnalité de la lumière clavier 14
Section [104] Couleur de la lumière du clavier ... 15
Section [200] Changement du code d'installateur 16
Réinitialisation des codes d'installateur et maîtres aux valeurs par défaut 16

Programmation du maître 16
Sections [201] et [202] Changement des codes maîtres 16
Section [203] Programmation du code d'utili. 17
Suppression d'un code d'utilisateur 20
Section [204] Réinitialisation du code d'utili. 21

Application d'utilisateur 22
Accès de l'utilisateur 22
Alarme de panique 24

Tableau des codes d'utilisateurs 26

Garantie 28

INSTALLATION

Pour choisir un lieu d'installation :

- éviter de relier les câbles du CR-R885-SB dans la même canalisation électrique que les câbles d'alimentation en c.a. ou le circuit de signalisation et d'alimentation électrique pour le verrouillage;
- le câblage du lecteur doit rester à un minimum de 30 cm (12 po) des autres câblages tels que ceux pour l'alimentation en courant alternatif, les données informatiques, les téléphones, les verrous électriques, etc.;
- éviter les endroits où des moniteurs informatiques ou des tubes cathodiques se trouvent à moins de 1,1 m (3,5 pi);
- éviter les endroits près de sources de bruit d'interférence électromagnétique à large spectre telles que des moteurs, des pompes, des génératrices, des convertisseurs de courant continu en courant alternatif, des relais de commutation à courant altermatif, des blocs d'alimentation et des gradateurs d'éclairage;
- éviter les endroits près de sources possibles de signaux RF telles que des téléphones cellulaires, des appareils radio émetteur-récepteur, etc.

MONTAGE ET CÂBLAGE

Utiliser la plaque de montage comme guide pour percer deux trous afin de fixer solidement cette dernière et un trou de 0,95 cm à 2,54 cm (0,375 po à 1,0 po) de large pour le câble. Placer un passe-câble sur le pourtour du trou pour le

câble. Préparer le câble de CR-R885-SB en taillant la gaine de câble de 3,175 cm (1,25 po) et en dénudant les câbles de 0,635 cm (0,25 po). Épisser les câbles de CR-R885-SB avec un conducteur de câble préconisé (voir la page 7) et connecter comme illustré à la *Figure 1 : Schéma de connexion (verrous 12V)* de la page 5.

MONTAGE SUR SURFACES EN MÉTAL

Bien que le champ de lecture puisse diminuer légèrement, le CR-R885-SB peut être installé sur du métal. Cependant, il faut éviter d'enfermer le lecteur de cartes à l'intérieur de matériaux en métal ou de l'entourer de ce genre de matériau. Si le lecteur doit être installé dans un coffret métallique, s'assurer que son devant ne soit pas couvert et qu'il y ait un espace d'au moins 1,6 po (4 cm) entre le lecteur et le métal sur chaque côté du lecteur de cartes.

SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

Tension d'entrée :	typique : 13,8 Vc.c. min. : 11,0 Vc.c., max. : 14,5 Vc.c.
Courant d'entrée :	typique : 65 mA à 12,5 Vc.c., avec carte : 105 mA
Consommation :	typique : 812 mW à 12,5 Vc.c., avec carte de 1,31 mW
Fréquence :	champ de l'excitatrice : modulé par impulsion à 125 kHz, niveau bas de réception : 12,500 kHz, niveau haut de réception : 15,625 kHz
Temp. de fonct. :	-25 °C (-13 °F) à +65 °C (+149 °F)
Longueur du câble :	152,4 m (500 pi)

Câbles suggérés :	22 AWG, 0,8 mm, multiconducteur, Alpha 5196, 5198 18 AWG, 1,2 mm, multiconducteur, Alpha 5386, 5388 Belden 9553, 18 AWG, conducteur 6, toronné avec gaine d'un bout à l'autre
Indicateurs :	avertisseur, DEL rouge, DEL verte Pour le CR-R885-S : lumière du clavier rouge et verte Pour le CR-R885-SB : lumière du clavier bleue et verte
Poids :	280 g (9,8 oz)
Matériau :	plastique ABS noir résistant au rayonnement ultraviolet
Dimensions :	99,5 mm (5,75 po) X 118,5 mm (2,0 po) X 19,5 mm (1,0 po)

Fonction des câbles:

brun :	non utilisé
noir :	mis à la terre
vert :	sortie de panique
blanc :	COM
jaune :	normalement fermé (N.F.)
orange :	normalement ouvert (N.O.)
rouge :	+12 Vc.c.

Figure 1 : Schéma de connexion (verrous **12V**)

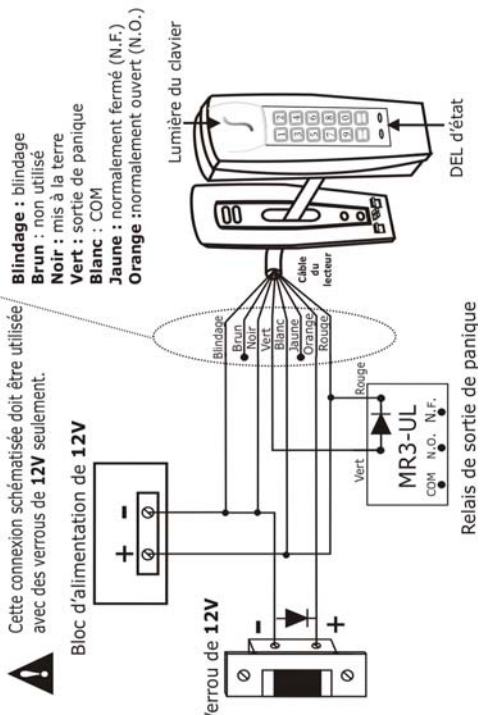
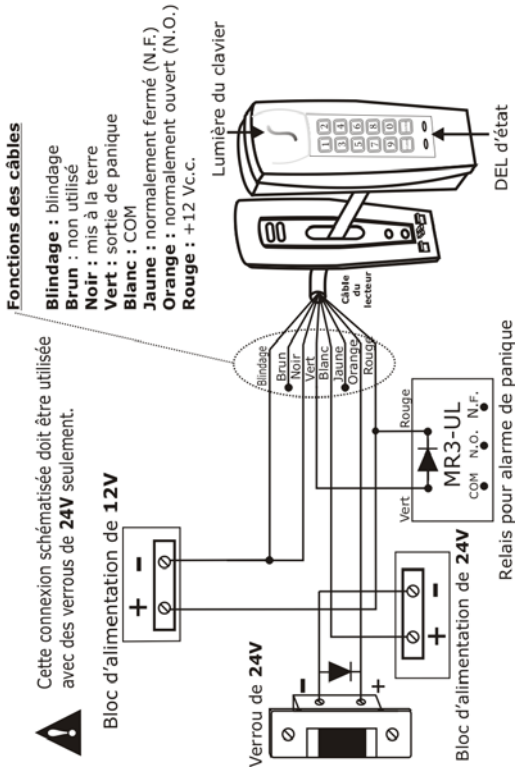


Figure 2 : Schéma de connexion (verrous **24V**)



RÉTROACTION

La rétroaction varie selon le mode de programmation choisi. Dans les sections *Programmation du système à la page 9* et « Programmation du maître » à la page 16, les combinaisons de rétroaction visuelle et tonalités sont spécifiées étape par étape.

Rétroaction visuelle : Lorsque de l'information est entrée au clavier du lecteur, les DEL rouge et/ou verte clignotent, restent allumées ou s'éteignent selon l'opération.

Bip de confirmation : Lorsqu'une opération est entrée avec succès, le lecteur émet une série de tonalités rapides (« bip-bip-bip-bip-bip »).

Bip de rejet : Lorsque le système revient à un état antérieur ou qu'une opération est entrée de façon incorrecte, le lecteur émet une longue tonalité (« biiiiiiiiiip »).

RÉINITIALISATION AUX VALEURS PAR DÉFAUT

Pour réinitialiser toutes les sections à leurs valeurs par défaut, déconnecter le bloc d'alimentation du lecteur. Appuyer simultanément sur les touches **[1]** et **[2]** et les maintenir enfoncées pendant la reconnexion du bloc d'alimentation. Le lecteur émet un bip de confirmation. Répéter cette procédure une seconde fois en maintenant les touches **[3]** et **[4]** enfoncées. Les sections sont réinitialisées

lorsque le lecteur émet le deuxième bip de confirmation.

ESSAI DE PRÉSENTATION DE CARTE

Tenir la carte de façon à ce qu'elle soit parallèle au lecteur CR-R885-SB (voir figure) et l'approcher de ce dernier jusqu'à ce qu'il fournisse une rétroaction sonore ou visuelle.

PROGRAMMATION DU SYSTÈME

Le Code d'installateur (par défaut : 000000) peut programmer un nouveau NIP de code d'installateur à la section **[200]** et programmer toutes les sections du système de **[001]** à **[005]** et **[101]** à **[104]**.

Pour entrer en Mode de programmation du système :

1. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte s'allume et la DEL rouge s'éteint.
2. Entrer le **[CODE D'INSTALLATEUR]**. Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte clignote.
3. Entrer le numéro de **[SECTION]** à 3 chiffres. Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte cesse de clignoter.
4. Entrer la **[DONNÉE]** requise. Appuyer sur la touche **[ENTRÉE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte clignote.
5. **Pour programmer une autre section, répéter les étapes 3 et 4**. Pour quitter le mode de programmation, appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de rejet et la DEL verte s'éteint.

SECTION [001] OPTIONS DE CARTE / CODE

Le CR-R885-SB peut fonctionner comme lecteur seulement, comme clavier seulement ou comme lecteur **et** clavier combinés. Option **[3]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	Le clavier et le lecteur sont désactivés. Pour programmation seulement.
[1]	Seul le lecteur est activé. Un utilisateur doit présenter une carte valide au lecteur pour que l'accès soit autorisé.
[2]	Seul le clavier est activé. Un utilisateur doit entrer un code valide au clavier pour que l'accès soit autorisé.
[3]	Le clavier et le lecteur sont activés. Un utilisateur doit présenter **à la fois** une carte valide au lecteur **et** entrer un code valide au clavier pour que l'accès soit autorisé.

Lorsqu'une option de carte/code est programmée, le système peut prendre quelques secondes à mettre la programmation à jour. Le lecteur émet un bip de confirmation dès que la modification est terminée.

SECTION [002] COMMANDE DE VERROUILLAGE DE PORTE

La commande de verrouillage de porte détermine la durée pendant laquelle le dispositif de blocage reste déverrouillé après un accès autorisé. Lorsque l'option **[0]** est programmée, le dispositif de blocage est déverrouillé après un accès autorisé et reste déverrouillé jusqu'à ce qu'il reçoive un deuxième accès autorisé (il fonctionne comme une clé). Lorsqu'une option **[1]** à **[5]** est programmée, le dispositif de blocage reste déverrouillé pendant le délai correspondant. Option **[2]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	Libre accès contrôlé par carte/code (verrouillé).
[1]	1 seconde.
[2]	5 secondes.
[3]	10 secondes.
[4]	20 secondes.
[5]	60 secondes.

SECTION [003] OPTIONS D'ACCÈS AUTORISÉ

Les options d'accès autorisé sont liées aux options de carte/code programmées à la section **[001]**. Option **[0]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	Accès unique autorisé.
[1]	Accès double autorisé.
[2]	Accès double autorisé avec double désarmement d'alarme.

Accès unique autorisé

Lorsque l'option **[0]** est programmée, un seul peut obtenir une autorisation d'accès en présentant une carte valide, en entrant un code valide ou en faisant les deux, et ce, selon l'option carte/code programmée.

Accès double autorisé

Lorsque l'option **[1]** est programmée, deux utilisateurs sont requis pour obtenir une autorisation d'accès. Chaque utilisateur doit présenter une carte valide, entrer un code valide ou faire les deux, et ce, selon l'option de carte/ code programmée. Un seul utilisateur est requis pour désarmer une alarme de panique.

Exemple : Lorsque le lecteur et le clavier sont activés, l'utilisateur 1 doit présenter une carte valide et entrer un code valide puis l'utilisateur 2 doit aussi présenter une carte valide et entrer un code valide pour qu'ils obtiennent une autorisation d'accès.

Accès double autorisé avec double désarmement d'alarme de panique

Lorsque l'option **[2]** est programmée, deux utilisateurs sont requis pour obtenir une autorisation d'accès (tout comme *Accès double autorisé*) et deux utilisateurs sont aussi requis pour désarmer une alarme de panique.

Par exemple, si une alarme de panique est déclenchée, l'utilisateur 1 doit présenter une

carte valide et entrer un code valide puis l'utilisateur 2 doit aussi présenter une carte valide et entrer un code valide pour désarmer l'alarme.

SECTION [004] AFFICHAGE LORS DE LECTURE DE LA CARTE

La rétroaction visuelle lorsqu'une carte est présentée au lecteur peut être réglée d'après les besoins de l'installation. Option **[3]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	Affichage lors de la lecture de la carte désactivé.
[1]	Clignotement de la DEL d'état rouge.
[2]	Clignotement de la DEL d'état verte.
[3]	Clignotement des DEL d'état rouge et verte.
[4]	Clignotement de la lumière de clavier.
[5]	Clignotement de la lumière du clavier et de la DEL d'état rouge.
[6]	Clignotement de la lumière du clavier et de la DEL d'état verte.
[7]	Clignotement de la lumière du clavier et des DEL d'état rouge et verte.

*Choisir l'option **[0]** à la "Section [103] Fonctionnalité de la lumière du clavier" à la page 14 pour activer les options **[0]** à **[3]** à la section **[004]** ou sélectionner l'option **[1]** à la "Section [103] Fonctionnalité de la lumière du clavier" à la page 14 pour activer les options **[4]** à **[7]** à la section **[004]**.*

SECTION [005] VERROUILLAGE DU CLAVIER

Lorsque le verrouillage du clavier est activé et que le code d'installateur est entré incorrectement 3 fois consécutives, le clavier ne tient pas compte des entrées pendant 60 secondes. Option **[0]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	Verrouillage du clavier désactivé
[1]	Verrouillage du clavier activé

SECTION [101] RÉGLAGE DU SIGNAL SONORE

Le nombre de tonalités émises en tant que réponse à une carte ayant été présentée au lecteur peut être réglé de 0 (désactivé) à 7 (tonalités rapides). Option **[3]** par défaut.

SECTION [102] INTENSITÉ LUMINEUSE DU CLAVIER

L'éclairage de la lumière du clavier peut être réglé de 0 (éteint) à 8 (très lumineux) d'après les besoins de l'installation. Option **[4]** par défaut.

SECTION [103] FONCTIONNALITÉ DE LA LUMIÈRE DU CLAVIER

La lumière du clavier peut être réglée pour rester continuellement lumineuse ou pour suivre l'état des DEL d'état. Option **[1]** par défaut.

Entrer	Description
[0]	La lumière du clavier est continue.
[1]	La lumière du clavier suit l'état des DEL d'état.

*Si l'option **[0]** à la section **[103]** est activée, cela contourne les options **[4]** à **[7]** de la "Section [004] affichage lors de lecture de la carte" à la page 130. De plus, si l'option **[1]** de la section **[103]** est activée, ceci contourne les options **[0]** à **[3]** de la "Section [004] affichage lors de lecture de la carte" à la page 13.*

SECTION [104] COULEUR DE LA LUMIÈRE DU CLAVIER

La couleur de la lumière du clavier peut être modifiée à tout moment. Option **[0]** par défaut.

*Cet attribut s'applique seulement lorsque la fonctionnalité de la lumière du clavier programmée à la section **[103]** est réglée à l'option **[0]** : la lumière du clavier est continue.*

Entrer	Description
[0]	Lumière du clavier bleue.
[1]	Lumière du clavier verte.

SECTION [200] CHANGEMENT DU CODE D'INSTALLATEUR

Le code d'installateur (000000 par défaut) est utilisé pour programmer toutes les sections du système, mais pas les codes maîtres et d'utilisateurs (voir page 16). À la section **[200]** entrer six chiffres de 0 à 9.

RÉINITIALISATION DES CODES D'INSTALLATEUR ET MAÎTRES AUX VALEURS PAR DÉFAUT

Pour réinitialiser le code d'installateur, le code maître 1 et le code maître 2 à leurs valeurs par défaut, déconnecter le bloc d'alimentation du lecteur. Appuyer simultanément sur les touches **[3]** et **[4]** et les maintenir enfoncées pendant la reconnexion du bloc d'alimentation. Le code d'installateur, le code maître 1 et le code maître 2 sont réinitialisés lorsque le lecteur émet un bip de confirmation.

PROGRAMMATION DU MAÎTRE

Le mode de programmation principale est utilisé pour programmer les codes maîtres et d'utilisateurs.

SECTIONS [201] ET [202] CHANGEMENT DES CODES MAÎTRES

Code maître 1 (par défaut : 111111) est utilisé pour programmer les codes maîtres, les codes d'utilisateurs et la *Section [002] commande de verrouillage de porte* (voir page 11). Le code maître 2 (par défaut : 222222) peut programmer les codes d'utilisateurs et changer son propre NIP. Le code maître 2 **ne peut** programmer le

code maître 1 ou la commande de verrouillage de porte. À la section désirée, entrer le numéro d'identification personnel (NIP) à six chiffres de 0 à 9.

Pour changer les codes maîtres :

1. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de confirmation, la DEL verte s'allume et la DEL rouge s'éteint.
2. Entrer le **[CODE MAÎTRE 1** ou **CODE MAÎTRE 2]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent simultanément.
3. Entrer **[201]** pour changer le code maître 1 ou **[202]** pour changer le code maître 2 et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte devient continuellement lumineuse.
4. Entrer un nouveau NIP et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent.
5. Pour quitter, appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de rejet et la DEL verte s'éteint.

SECTION [203] PROGRAMMATION DU CODE D'UTILISATEUR

Les codes maîtres 1 et 2 peuvent activer les cartes et programmer les numéros

d'identification personnels (NIP) pour les codes d'utilisateurs. Le CR-R885-SB comprend 1 000 codes d'utilisateurs. Les codes d'utilisateurs **000** à **999** sont formés de 1 à 8 chiffres de 0 à 9. Utiliser le tableau à la page 26 pour inscrire les codes d'utilisateurs.

Pour programmer les codes d'utilisateurs :

1. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de confirmation, la DEL verte s'allume et la DEL rouge s'éteint.
2. Entrer le **[CODE MAÎTRE 1** ou **CODE MAÎTRE 2]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent simultanément.
3. Entrer **[203]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent alternativement.
4. Entrer un numéro de code d'utilisateur entre **000** à **999**. Appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation, la DEL verte s'allume. Si la DEL rouge s'allume, la section est vide. Si la DEL rouge reste éteinte, un code d'utilisateur est déjà programmé dans la section.
5. Programmer la carte, le code d'accès ou les deux combinés d'après l'option programmée à la section [001] (voir page 9). Activer ensuite une des options suivantes :
   - Lecteur seulement : présenter la carte au lecteur sans appuyer sur la touche **[ENTREE]**. Le lecteur

avance automatiquement au code d'utilisateur suivant.

- Clavier seulement (NIP de moins de 8 chiffres) : entrer le NIP et appuyer sur la touche **[ENTREE]** pour avancer au code d'utilisateur suivant.
- Clavier seulement (NIP de moins de 8 chiffres) : entrer le NIP, dès que le 8^{e} chiffre est entré, le lecteur avance automatiquement au code d'utilisateur suivant.
- Clavier et lecteur : présenter la carte au lecteur puis entrer le NIP. Appuyer sur la touche **[ENTREE]** pour avancer au code d'utilisateur suivant.

6. Revenir à l'étape 5 pour programmer une autre carte, sinon pour quitter :
   - Appuyer sur la touche **[EFFAC.]**. Les DEL rouge et verte clignotent alternativement.
   - Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** une seconde fois. Les DEL rouge et verte clignotent simultanément.
   - Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** une troisième fois et la maintenir enfoncée pour quitter cette section.

Si la touche ***[EFFAC.]*** *est appuyée à l'étape 5 : Si le code d'utilisateur n'est pas programmé, le CR-R885-SB retourne à l'étape 4. Si une carte est présentée au lecteur ou qu'un NIP est entrée au clavier, appuyer sur la touche* ***[ENTREE]*** *pour confirmer l'annulation et avancer au code d'utilisateur suivant ou appuyer sur la touche* ***[EFFAC.]*** *pour entrer un nouveau code d'utilisateur. Si la touche* ***[EFFAC.]*** *est appuyée et maintenue enfoncée, cela entraîne la sortie complète de cette section.*

SUPPRESSION D'UN CODE D'UTILISATEUR

Les codes d'utilisateurs peuvent être supprimés individuellement. Lorsque le code d'utilisateur est supprimé, une nouvelle carte ou un nouveau NIP peut être programmé(e) dans la section.

Pour supprimer des codes d'utilisateurs :

1. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de confirmation, la DEL verte s'allume et la DEL rouge s'éteint.
2. Entrer le **[CODE MAÎTRE 1** ou **CODE MAÎTRE 2]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent simultanément.
3. Entrer **[203]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent alternativement.
4. Entrer le numéro du code d'utilisateur désiré. Appuyer sur la touche **[ENTREE]**.

Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte s'allume. Si le numéro est disponible, la DEL rouge s'allume. Si la DEL rouge reste éteinte, un code d'utilisateur utilisant ce numéro est déjà programmé.

5. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]**.
   La DEL rouge clignote.
6. Appuyer sur la touche **[ENTREE]** pour confirmer la suppression et avancer à la section suivante.
7. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pour quitter la section.
8. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes pour quitter.

SECTION [204] RÉINITIALISATION DU CODE D'UTILISATEUR

La réinitialisation du code d'utilisateur est utilisée pour supprimer tous les codes d'utilisateur (tous les codes d'utilisateurs compris entre **000** et **999**).

Pour réinitialiser tous les codes d'utilisateurs :

1. Appuyer sur la touche **[EFFAC.]** et la maintenir enfoncée pendant 4 secondes.
   Le lecteur émet un bip de confirmation, la DEL verte s'allume et la DEL rouge s'éteint.
2. Entrer le **[CODE MAÎTRE 1** ou **CODE MAÎTRE 2]** et appuyer sur la touche **[ENTRER]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent simultanément.
3. Entrer **[204]** et appuyer sur la touche **[ENTREE]**.
   Le lecteur émet un bip de confirmation et les DEL rouge et verte clignotent alternativement.

4. Appuyer sur la touche **[1]** et ensuite sur la touche **[ENTREE]** pour confirmer la réinitialisation.
   Ceci peut prendre quelques secondes, le lecteur émet ensuite un bip de confirmation lorsque les codes d'utilisateurs sont supprimés.

Lorsque les codes d'utilisateurs sont réinitialisés, le système peut prendre quelques secondes à mettre la programmation à jour. Le lecteur émet un bip de confirmation dès que la modification est terminée.

APPLICATION D'UTILISATEUR

ACCÈS DE L'UTILISATEUR

L'accès est autorisé d'après l'option de carte/code (voir page 10) et du réglage de l'option d'accès autorisé (voir page 11).

	Accès unique autorisé	**Accès double autorisé**
Lecteur seul.	1 utilisateur : utilisateur présente une carte valide au lecteur.	2 utilisateurs : chaque utilisateur présente une carte valide au lecteur.

	Accès unique autorisé	Accès double autorisé
Clavier seul.	1 utilisateur : utilisateur entre un code d'utilisateur valide au clavier et appuie sur la touche **[ENTREE]**.	2 utilisateurs : chaque utilisateur entre un code d'utilisateur valide au clavier et appuie sur la touche **[ENTREE]**.
Lecteur et clavier	1 utilisateur : l'utilisateur présente une carte valide au lecteur. Le lecteur émet un bip de confirmation et le DEL d'état verte clignote. L'utilisateur doit entrer un code d'utilisateur valide au clavier et appuyer sur la touche **[ENTREE]** à l'intérieur d'une période de 10 secondes.	2 utilisateurs : le premier utilisateur présente une carte valide au lecteur. Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL verte d'état clignote. Le premier utilisateur doit entrer un code valide au clavier et appuyer sur la touche **[ENTREE]** à l'intérieur d'une période de 10 sec. Le lecteur émet un bip de confirmation et la DEL d'état rouge clignote lentement. À l'intérieur d'une période de 30 secondes, le second utilisateur doit présenter une carte valide et entrer un code d'accès valide.

La carte et/ou le code du second utilisateur doit être différent de celui du premier.

ALARME DE PANIQUE

Une alarme de panique peut être générée en appuyant sur les touches **[EFFAC.]** et **[ENTREE]** et en les maintenant enfoncées pendant 2 secondes. L'alarme de panique active la sortie de panique (voir *Figure 1* à la page 5). L'accès ne sera pas autorisé aux utilisateurs jusqu'au désarmement de l'alarme de panique. Le désarmement de l'alarme de panique dépend de l'option carte/code (voir page 10) et de l'option d'accès autorisé (voir page 11). Pour désarmer une alarme de panique :

	Accès unique autorisé	**Accès double autorisé**	**Accès double autorisé avec double désarmement d'alarme de panique**
Lecteur seul.	Présenter 1 carte valide au lecteur		2 utilisateurs : chaque utilisateur présente une carte valide au lecteur.
Clavier seul.	Entrer un code d'utilisateur valide et appuyer sur la touche **[ENTREE]**		2 utilisateurs : chaque utilisateur entre un code d'utilisateur valide et appuie sur la touche **[ENTREE]**.

	Accès unique autorisé	Accès double autorisé	Accès double autorisé avec double désarmement d'alarme de panique
Lecteur et clavier	Présenter 1 carte valide au lecteur et ensuite, entrer 1 code d'utilisateur valide et appuyer sur la touche **[ENTREE]**		2 utilisateurs : le premier utilisateur présente une carte valide au lecteur. Ensuite, entre un code d'utilisateur valide et appuie sur la touche **[ENTREE]**. À l'intérieur d'un délai de 30 secondes, le second utilisateur doit présenter une carte valide au lecteur et entrer un code d'utilisateur valide.

La carte et/ou le code du second utilisateur doit être différent de celui du premier.

TABLEAU DES CODES D'UTILISATEURS

Utiliser ce tableau pour inscrire les codes d'utilisateurs. Si vous avez besoin de pages supplémentaires, vous pouvez photocopier ce tableau. L'utilisation de la colonne NIP est laissée à votre discrétion, mais par mesure de sécurité, nous vous recommandons de **ne pas** l'utiliser.

Code d'util.	Nom	Numéro de carte	NIP (optionnel)

Code d'util.	Nom	Numéro de carte	NIP (optionnel)

GARANTIE

Pour tous les renseignements sur la garantie de ce produit, veuillez vous référer aux Déclarations sur les garanties restreintes qui se trouvent sur le site Web www.paradox.com/terms. L'utilisation de ce produit Paradox signifie l'acceptation de toutes les modalités et conditions de la garantie.

© Systèmes de sécurité Paradox Ltée, 2001-2007. Tous droits réservés. Spécifications sujettes à changements sans préavis. Un ou plusieurs des brevets américains suivants peuvent s'appliquer : 7046142, 6215399, 6111256, 6104319, 5920259, 5886632, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549 et RE39406. Des brevets canadiens et internationaux peuvent également s'appliquer.

Pour du soutien technique au Canada ou aux États-Unis, appeler au 1 866 912-0600, du lundi au vendredi entre 8h00 et 20h00 HNE. Pour du soutien technique hors du Canada et des États-Unis, appeler au 1 450 491-7444 du lundi au vendredi entre 8h00 et 20h00 HNE. N'hésitez pas à visiter votre site Web au www.paradox.com.

PARADOX®
SYSTÈMES DE SÉCURITÉ

paradox.com

Imprimé au Canada - 10/2007 CRR885SB-FI03